**Lista de Tarefas para a versão 0.1**

Para a versão 0.1 para a parte de sistemas de informação vamos utilizar as seguintes ferramentas, o principal cuidado foi que todas as aplicações sejam grátis de usar.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Aplicação Web** | **Dados** | | **App Connectivity** | |
| Node.JS | My SQL | Base dados | HTTP | Get; Post |
| Áudio | Formato OGG | Json | Push Periodico ou Manual |

**Node.JS:**Node.js é uma plataforma construída sobre o motor JavaScript do Google Chrome para facilmente construir aplicações de rede rápidas e escaláveis. Node.js usa um modelo de I/O direcionada a evento não bloqueante que o torna leve e eficiente, ideal para aplicações em tempo real com troca intensa de dados através de dispositivos distribuídos.  
Node.Js é um servidor de programas. Estes servidores são basicamente servidores “ready-to-install” e estão prontos para instalar aplicativos instantaneamente. Parecido como o Apache pode adicionar um módulo PHP para permitir desenvolvedores criarem páginas da web dinâmicas, e um módulo SSL para conexões seguras, Node tem o conceito de módulos que podem ser adicionados no núcleo do Node. Há literalmente centenas de módulos para rodarem com o Node, e a comunidade é bastante ativa em produzir, publicar e atualizar dezenas de módulos por dia.

Documentação: http://nodejs.org/api/

**My SQL:**

Para o armazenamento de dados escolhemos usar o My SQl não só pela fiabilidade mas também porque é algo do conhecimento comum dos membros do grupo.

Site official: http://www.mysql.com/

**Áudio (OGG):**

Foi escolhido o formato OGG para guardar as gravações pelo simples facto de ser “open source” e ser um formato que é praticamente comum a todos os browsers.

Mais info: http://pt.wikipedia.org/wiki/Ogg

**Json e HTTP**:

Como meio de comunicação entre a APP e o SI decidimos usar Json pela sua simplicidade, facilidade de desenvolvimento face ao XML e por ser leve. O Json funciona como “contentor” que faz o intercâmbio de dados entre os tablets e a base de dados á custa de uma ligação HTTP.  
Site oficial: <http://www.json.org/>

Esquemático do Funcionamento.

